DOI: 10.12442/j.issn.1002-185X.20220964

激光沉积制造特征分区定义及识别方法研究

钦兰云,张晶晶,王 伟,杨 光

(沈阳航空航天大学 航空制造工艺数字化国防重点学科实验室, 辽宁 沈阳 110136)

摘 要:激光沉积制造技术在飞机框、梁类大型件增材制造方面具有独特的优势,然而应力和变形成为阻碍该技术应 用的瓶颈。因此分区工艺被广泛采用以离散制件的残余应力和缓解零件变形。然而,传统分区工艺不考虑零件的几何 结构特征易导致不规则的分区搭接,从而引入气孔、熔合不良等缺陷。为了解决这一问题,提出了一种特征分区方法, 根据典型框、梁结构件的片层结构几何形状特点,将特征分为"十"字形、T字形、L形和"一"字形4类,并对各类 分区特征从形状、姿态和尺寸三方面进行限定,完成分区特征定义。提出一种基于区域骨架线检测的特征识别算 法,利用骨架化算法有效简化特征并保留构型特性,采用向量叉乘法、定比分点法对特征区域骨架线完成特征角、平 面姿态角及特征分支数等相关参数计算。通过比较计算值和定义值实现特征类型识别。采用典型飞机框件模型的切片 数据对算法进行了验证,结果表明该算法能够快速而准确地识别各类特征,实现零件自动特征分区,为智能化增材制 造技术打下基础。

激光沉积制造(laser deposition manufacturing, LDM)技术在航空航天、汽车和国防工业领域的快速发 展,有望大幅降低与制造零件相关的成本和浪费^[1]。然 而,在激光沉积制造大型整体构件的过程中由应力作用 引发的变形问题^[2-7]依旧普遍存在。因此残余应力的缓解 问题是目前激光沉积制造领域的首要问题,而目前对于 激光沉积过程中的应力离散方法主要有以下几种:调节 工艺参数^[8-12]、后处理^[13-14]、加设辅助外场^[15]、预热调 控^[3,5,16]。与其余离散应力方法相比,调节工艺参数更加 便捷、成本低。

分区工艺是离散应力比较有效的手段,诸多学者对 该方法也展开了大量研究。Yu^[12]等人分别采用光栅、偏 置和希尔伯特曲线对分区进行沉积扫描,分析了沉积结 束时温度场分布对称性和基板变形情况,发现不同的扫 描策略在 LDM 过程中所产生的残余应力和变形不同。 Zhao^[17]等基于分区成形对 Fe-Cr-Ni-B 钢进行增材整体 连接,分析其组织性能发现利用该方法成形可以有效改 善增材制造零件边缘处应力。Foroozmehr^[18]研究采用不 同扫描方式时分区内激光沉积温度场和应力场分布,结 果表明不同扫描方式下沉积过程的热历程也不同,从而 使材料的性能也发生变化。Wan^[19]等对 Inconel 718 合金 分别采用双向扫描策略和连续切片层间扫描方向旋转 90°的扫描策略进行选择性激光熔融加工,并研究成形件 的晶粒生长机制发现热流方向会随激光扫描轨迹的旋转 而旋转,即可以通过不同的扫描策略对层间的热流方向 进行控制。Wang^[20]等人利用 Ti-6Al-4V 验证了分区尺寸 的大小和各分区之间跳跃策略对残余应力以及变形的影 响,发现小分区有助于降低构件的宏观变形,提高成形 质量,并总结得到分区区域间激光跳跃策略应尽可能避 免相邻数量。Liu^[21]等分别在单向光栅扫描模式和正交往 复扫描模式下采用 Inconel 718 合金完成激光沉积制造,对 其微观结构和力学性能研究发现正交往复扫描模式下得 到的晶粒尺寸更加均匀和更好延展性。Promoppatum^[22] 模拟了不同扫描长度的 Ti-6Al-4V 材料的增材制造,得 到扫描长度对平面内应力的各向异性有决定性影 响。Woo 等^[23]研究了分区扫描策略对 LDM 制备功能梯 度材料残余应力的影响。研究结果表明,90°旋转填充应 力远小于无旋转填充时的应力。目前在激光沉积领域模 型分区方法大多基于规则多边形分割,虽然可以达到应 力离散和减小变形的目的,但在分区过程中由于未考虑 零件几何构型特征,会引入不规则的狭小或者带尖角分 区^[24],从而会因搭接不当导致过熔覆或者引入新的缺陷

收稿日期: 2023-01-12

基金项目:国家重点研发计划(2022YFE0122600);国家自然科学基金(51975387)

作者简介: 钦兰云, 女, 1977 年生, 博士, 教授, 沈阳航空航天大学航空制造工艺数字化国防重点学科实验室, 辽宁 沈阳 110136, 电话: 024-89723852, E-mail: qinly@sau.edu.cn

等问题^[25-26]。

鉴于此,本研究针对激光沉积工艺提出一种新的分 区方法—特征分区方法,该方法根据待沉积制件切片数 据几何构型特征进行分区。首先根据飞机典型框、梁结 构片层模型的几何构型特点,将相似形状进行分区归类 和定义;然后设计算法对切片特征分区进行识别。在此 基础上将结构相似的同类型分区赋予相同的加工工 艺,即可实现大型构件 LDM 制造的工艺移植。而结构 相似且制备工艺相同的分区其热应力分布必然相近,因 此特征分区方法对于 LDM 大型构件的快速仿真也将奠 定坚实基础。

1 特征分类和定义

激光沉积制造的传统分区方法是利用矩形(或其他规则多边形)对零件切片层进行分区,如图 la 所示,分 区过程中不考虑片层数据的几何特征,分区后会产生诸 多狭小区域单元(如图 lb 中箭头所指处)。狭小区域通 常面积较小,路径填充过程时易导致过熔覆且降低加工 效率^[27],将其舍弃又会造成直接的加工超差。分区算法 即使经过优化合并了这些小区域单位,但仍避免不了尖 角区域(如图 lc 箭头处所示)。

经统计分析发现,典型的飞机框、梁构件含有大量的肋、筋条(如图2a所示),且二者相互交错,激光沉积肋、筋交汇处时,由于肋、筋数量不同导致散热条件和热累积状况各异,从而使制件应力大小及方向也不相同。因此以肋、筋交汇为中心,按照形成此中心的肋、筋数量的不同将不同区域分为"十"字形特征、T形特征和L形特征。采用传统分区的最佳分区尺寸^[20],对图2b所示零件切片中的上述3类特征划分后发现,由于分区尺寸的影响,上述3类特征中间还会产生"一"字形特征。因此将飞机框、梁片层结构初步分成了如下特征分区类型:"十"字形特征、T形特征、L形特征以及"一"字形特征(图2c)。



Fig.2 Feature classification: (a) CAD model of aircraft frame and beam structural parts; (b) slice islands; (c) feature types

1.1 特征形状定义

飞机框、梁结构件中的各类特征的中心线(骨架) 会交叉形成交点,将其定义为特征交点(图 3a 中 P 点), 在特征中从特征交点位置至分支端点(图 3a 中 A、B、 C、D 点)的部分为特征分支,按交叉分支走向将特征 分支分为横向特征分支和纵向特征分支,且将特征交点 至分支端点之间的中心线长度值定义为特征分支长度 (图 3b 中 d_1 、 d_2 、 d_3 、 d_4),判断特征分支长度是否为 零,即可辨别特征分支是否存在。诸类特征中,L形、T 字形、"一"字形特征均可视为"十"字形特征的特殊 形式,即利用特征分支数量确定特征形状。用特征分支 长度分别对横向、纵向特征分支进行表达:纵向特征分 支集合 $Q_L=\{d|d \in (d_1,d_3)\}$,横向特征分支集合 $Q_W=\{d|d \in (d_2,d_4)\}$,利用特征分支集合 Q_L 、 Q_W 之间的逻 辑运算表示各类特征分支的数量。



图1 传统分区结果





图 3 特征分支定义图



用<d1,…dn>=0, 表示<>符号中所含分支长度 d1 至 d_n ($n \leq 4$) 均为 0; < d_1 , ··· $d_n \geq \neq 0$, 表示<>符号中所含分 支长度 $d_1 \cong d_n$ ($n \leq 4$) 均不为 0; $[d_1, \cdots , d_n]=0$, 表示[] 符号中所含分支长度 $d_1 \cong d_n$ ($n \leq 4$) 中只有一个为 0。

基于特征分支长度 d1、d2、d3、d4 之间的逻辑运算 将特征表示为 $X_{\text{Feature}}=\{(Q_L,Q_W)\},其中X代表特征名称,$ 即 X 为 "十" 、T、L、 "一" , Q_L、Q_w为特征分支集 合。针对 L 形的特征形状限定条件说明: 当 d₁=d₂=0 $(\langle d_1, d_2 \rangle = 0)$ 且 d_3 , d_4 均不为 0 $(\langle d_3, d_4 \rangle \neq 0)$ 时, 由 d_3 , d_4 可构成 L 形特征, 同理, $d_2=d_3=0(<d_2,d_3>=0)$ 、 *d*₃=*d*₄=0(<*d*₃,*d*₄>=0)、*d*₄=*d*₁=0(<*d*₄,*d*₁>=0),以上3种情况 均可形成 L 形特征, 即 L_{Feature}={(Q_L,Q_W)|[<d₁,d₂>,<d₂,d₃>, ,,,=0}。同理对T字形特征、"十"字形特 征、"一"字形特征均做出相应的定义,具体定义如 表1所示。

1.2 特征姿态限定

特征在切片层中会展现出不同姿态,其中特征自身 姿态是指横向和纵向特征分支形成的夹角,将整个特征 在切片层所处平面(XOY 平面)内呈现的不同角度定义 为特征的平面姿态。为考虑特征分支的整体走向,连接 特征交点与分支端点形成特征的姿态辅助线。

对于特征的自身姿态,用姿态辅助线 PA 与相邻的 姿态辅助线 PB 的夹角进行限定,记为特征角 α ,如图 4a 所示;而对于特征所呈现的平面姿态,利用姿态辅助 线 PA 与切片层所处平面的 x 轴所形成的夹角来限 制,记为平面姿态角β,如图4b所示。

对于存在分支的 L 形、T 字形、"十"字形特征, 当特征角 α 过小或过大时, 各分支在特征中心处汇聚过 密,在激光沉积制造该特征时,特征交点处的热累积严 重,会严重影响成形质量,故将L形、T字形以及"十" 字形特征的特征角 α 的取值范围限定于 $\pi/6$ 至 $5\pi/6$ 之间, 即特征角 α 取值范围为: π/6≤α≤5π/6。特征在切片层 所属平面内的平面姿态不影响沉积制造,所以特征在任 何空间姿态下均可,即平面姿态角 β 取值范围为: 0≤β≤2π。而"一"字形特征不存在特征角,且其平面 姿态角 β 取值范围为: $0 \leq \beta \leq 2\pi$ 。

1.3 特征尺寸限定

特征分区的每个分区尺寸与应力的均匀离散息息相 关,在特征分区过程中,影响分区大小的特征尺寸是特 征分支在分区时的长度。在特征分区时,为确定"十" 字形、T 字形、L 形特征的特征分支长度,利用已知待 加工模型的实体宽度对特征进行特征尺寸限定。图 5a 中所示特征分支宽度不一致,此类现象在诸多特征中均 存在,故需按图 5a 中所示,从该分支与其余分支的交界 位置开始,沿此分支所在方向单向平均间隔Δk取一个实 体宽度值 k,,在得到 10 个实体宽度 k,之后,利用公式

Table 1 Feature shape definition

表 1 特征形状定义

Feature name (X)	Feature shape definition
L-shape feature	$L_{\text{Feature}} = \{ (Q_L, Q_W) [< d_1, d_2 >, < d_2, d_3 >, < d_3, d_4 >, < d_4, d_1 >] = 0 \}$
T-shape feature	$T_{Feature} = \{(Q_L, Q_W) [d_1, d_2, d_3, d_4] = 0\}$
"+"-shape feature	"+" _{Feature} ={ $(Q_L, Q_W) < d_1, d_2, d_3, d_4 \ge 0$ }
"—"-shape feature	"-"" _{Feature} ={ $(Q_L,Q_W) [,]=0$ }



图 4 特征姿态定义示意图



(1)可取的该特征分支的平均宽度 k,特征分支实体宽 度为定值, 故 k 也为定值, 所以可利用特征分支的平均 宽度 k 来确定特征分支 (d_1 、 d_2 、 d_3 、 d_4) 的长度, 计算 关系如公式(2)所示。

$$k = \frac{\sum_{r=1}^{10} k_r}{10}$$
(1)

其中, k, 为所取实体宽度, 其中 r=1,2...10。

$$d_n = \eta k \tag{2}$$

其中, η 是为获取特征分支长度所设系数, 最佳分区尺 寸为 53.3 mm^[20],且常规飞机框、梁结构件采用激光沉 积制造时的宽度为 10~20 mm, 可将 η 取值范围定为: $1 \leq \eta \leq 3$.



图 5 特征宽度 k 值的示意图

Fig.5 Schematic diagram of the value of feature width k: (a) feature "T" and (b) feature "—"

完成特征形状与特征姿态定义后,存在一些L形、 T字形、"十"字形特征满足特征形状定义而不满足特 征角度定义,将此类特征划分为"一"字形特征,但因 存在特征分支,所以按图 5a 所示取值方式对其特征尺寸 进行限定。

"一"字形特征只有一条特征分支,故只需依图 5b 中所示,从"一"字形特征的任意位置开始,向分支所 在方向双向平均间隔Δk 取一实体宽度 k_r,同样利用 k_r 求得平均宽度 k 来限定"一"字形特征的尺寸。

2 特征识别算法

2.1 特征骨架提取

骨架是指保持原图像拓扑结构、连通性以及形状的 诸多细小的中心线所形成的集合^[28-29]。本研究所提出的 特征识别方法是基于图像的单像素骨架线进行的。经典 的 Zhang 并行快速细化算法^[30]是从二值图像像素的角度 出发由外向内逐层遍历与迭代,在遍历与迭代的过程中 保证了骨架线的单像素性、连续性、拓扑性、平滑性等 特点,防止了所提取骨架线对特征识别过程产生误差或 错误。

利用图 6a 中的流程进行骨架提取,首先将图 6b 中 的沉积件 CAD 模型完成切片,再将图 6c 中的切片层按 沉积方向依次转换为几何图像,将保存的如图 6d 所示的 几何图像依次输入程序进行二值化处理(以"1"黑色为 前景,"0"白色为背景,如图 6e)。随后由外向内逐 层进行迭代,直至遍历二值化后图像的每个像素点,得 到图 6f 所示的单像素骨架图。

将像素点作为坐标点进行遍历,对所得骨架线进行 连续性检测,即判断骨架线上各像素点8邻域内是否均 存在2个像素值为1点。如图7a所示的骨架线,骨架线 端点为骨架线起始或结束的像素点,骨架线断点是指理 论上存在而未检测到的像素点。当骨架线上某一像素点 的8邻域内只有1个像素值为1的像素点时,对该点在 阈值为3的矩形区域内遍历,若不存在其余8邻域内只 有1个像素值为1的像素点,则说明该点为骨架线端点 (图7b);若存在,则称这两点为断点(图7c)并记录 坐标。为保证骨架线的连续性,在阈值范围内将断点进 行单像素连接(图7d)。

2.2 特征交点计算

2.2.1 特征分支规则化

在采用 HoughLinesP 函数对图 8a 中的 S 梁骨架检测 时发现:由首尾相连的直线组成的特征分支在直线检测 时,所有直线储存毫无规则且只储存两端点。此现象导 致在进行求交运算时,同一特征分支中各直线也会产生



图 6 激光沉积零件骨架提取

Fig.6 Directed energy deposition (DED) part skeleton extraction: (a) skeleton extraction process; (b) CAD model of part; (c) part slice; (d) single slice; (e) single slice pixel binarization; (f) single slice skeletonization result



图 7 特征骨架线端点和断点

Fig.7 Feature skeleton-line endpoint and breakpoint: (a) feature skeleton-line; (b) distinguishing endpoint within threshold range; (c) distinguishing breakpoint within threshold range; (d) skeleton repair result



图 8 特征分支规则化

Fig.8 Feature branch regularization: (a) S-beam overall skeleton-line; (b) feature branches of local feature of S-beam; (c) regularization of local feature of S-beam

交点,影响分支交点的获取。为避免此类情况,对特征 分支进行规则化,相同走向的特征分支将其按序存储在 同一分支集合 **S**_n中。

取图 8b 所示的 S 梁局部特征,其包含的特征分支 在直线检测后得到的 P_{11} 、 P_{12} 、 P_{21} 等直线端点,而其中 只有特征分支的端点在乱序储存时不会被重复储存,即 从所储存的直线组任意调取一短直线,判断该直线端点 是否被重复储存。遍历整个特征区域得到分支端点分别 为 P_{11} 、 P_{16} 、 P_{21} 、 P_{23} 。在诸分支端点中 P_{11} 的坐标最小, 首先将直线 $P_{11}P_{12}$ 储存至 S_1 中,随后将含有点 P_{12} 的直 线 $P_{12}P_{13}$ 储存至 S_1 并删除重复储存的 P_{12} 点,直至 S_1 中 含有另一分支端点 (P_{16})为止,完成图 8b 中横向特征 分支的规则化。利用同样的方法可对图 8b 中纵向特征分 支完成规则化,其结果如图 8c 中 S_2 所示。

2.2.2 特征交点位置判别和坐标计算

向量叉乘法判别交点位置时,交点存在条件: (I) 2条线段中任意线段为基时,利用向量叉乘所得 2 个向 量三角形面积均异号; (II) 2条线段其中 1 条为基时, 所产生的两向量三角形中存在向量三角形面积为 0 的向 量三角形且另一线段为基时两向量三角形面积异号。两 直线满足(I)、(II)中任意一条则证明两直线存在交点。

特征交点是在特征分支规则化后形成的分支集合 S_n 之间进行判别和计算。对图 8b 所示的特征完成规则化工 作后,按储存顺序分别调取分支集合 S_1 、 S_2 中所储存的 直线进行求交运算。按分支集合储存直线的顺序调取时, 首先调取 S_1 中的 $P_{11}P_{12}$ 与 S_2 中的 $P_{21}P_{22}$ 的端点坐标,随 后按图 9a、9b 所示,利用向量叉乘(带符号)计算分别 以 $P_{11}P_{12}$ 、 $P_{21}P_{22}$ 为基时各矢量三角形的面积,可得以 P_{12} 为基时, $S_{\Delta P_{11}P_{12}P_{21}}$ 与 $S_{\Delta P_{11}P_{12}P_{22}}$ 同为负号,即点 P_{21} 、 $P_{22}处于直线段 <math>P_{11}P_{12}$ 的同侧,不会产生交点;以同样的 方式判断得到点 P_{11} 、 $P_{12}处于直线段 <math>P_{21}P_{22}$ 的同侧;而 只有在满足条件(I)或条件(II)时2只线段才有交点, 所以 $P_{11}P_{12}$ 与 $P_{21}P_{22}$ 无交点。当遍历至 $P_{13}P_{14}$ 与 $P_{21}P_{22}$ 时, 图 9c 中 $S_{\Delta P_{13}P_{14}P_{21}}$ 为0 且图 9d 中 $S_{\Delta P_{21}P_{22}P_{3}}$ 与 $S_{\Delta P_{21}P_{22}P_{3}}$ 的交点。

已知该特征交点为 P₁₃P₁₄与 P₂₁P₂₂的交点,从 S₁、 S₂中调取所储存 P₁₃P₁₄与 P₂₁P₂₂的端点坐标,按定比分 点法建立图 10 所示的三角形,使用向量叉乘法(不带符





Fig.9 Feature intersection position discrimination: (a) triangle $\Delta P_{11}P_{12}P_{21}$ generated by bases $P_{11}P_{12}$, (b) triangle $\Delta P_{11}P_{12}P_{22}$ generated by bases $P_{11}P_{12}$, (c) triangle $\Delta P_{13}P_{14}P_{21}$ generated by bases $P_{21}P_{22}$, and (d) triangles $\Delta P_{21}P_{22}P_{13}$ & $\Delta P_{21}P_{22}P_{14}$ generated by bases $P_{21}P_{22}$



图 10 定比分点法原理图 Fig.10 Schematic diagram of fixed-ratio point method

号)计算图 10 中各三角形面积,随后利用公式(3)、

(4) 对交点 P 的坐标 (x_P,y_P) 进行计算。

$$x_{\rm P} = \frac{S_{\Delta P_{13}P_{21}P_{22}} \times x_{P_{14}} + S_{\Delta P_{14}P_{21}P_{22}} \times x_{P_{13}}}{S_{\Delta P_{13}P_{21}P_{22}} + S_{\Delta P_{14}P_{21}P_{22}}}$$
(3)

$$y_{\rm P} = \frac{S_{\Delta P_{13}P_{14}P_{21}} \times y_{P_{22}} + S_{\Delta P_{13}P_{14}P_{22}} \times y_{P_{21}}}{S_{\Delta P_{13}P_{14}P_{21}} + S_{\Delta P_{13}P_{14}P_{22}}}$$
(4)

2.3 特征类型识别

2.3.1 特征角和特征分支数计算

特征分支只存在于"十"字形、T字形、L形特征 之中,且在特征角的计算过程中,为考虑特征分支的整 体走向,不采用交点位置的短直线段进行特征角的计算。 所以在对图 11a 所示 S 梁局部特征得到交点 P 的坐标后, 从 S₁、S₂ 中调取储存的分支端点,随后如图 11a 中将特 征交点 P 与诸分支端点分别连接形成姿态辅助线,利用 姿态辅助线对特征角 α 进行求解。根据分支端点储存的 位置确定其所属分支,随后根据公式(5)计算姿态辅助 线 的 长 度 $|PP_{11}| \ (PP_{16}| \ PP_{21}| \ PP_{23}| , 并 取$ $<math>a=\max\{|PP_{11}|,|PP_{16}|\}=|PP_{11}|, b=\max\{|PP_{21}|,|PP_{23}|\}=|PP_{23}|,$ $c=|P_{11}P_{23}|$ 。为避免误差累积,本研究在对特征角 α 的求 取上避开斜率,采用公式(6)进行计算两直线夹角 α 。

$$\left| \mathbf{PP}_{11} \right| = \sqrt{\left(x_{\mathbf{p}} - x_{\mathbf{p}_{11}} \right)^2 + \left(y_{\mathbf{p}} - y_{\mathbf{p}_{11}} \right)^2} \tag{5}$$

$$\alpha = \arccos \frac{(a^2 + b^2 + c^2)}{2ab} \tag{6}$$

利用特征交点和分支集合可将分支集合拆分形成特征分支集合。将特征交点插入 S_n中,并从特征交点位置 处将各 S_n拆分形成特征分支集合 Q_n,在形成的各 Q_n中, 以特征交点为起点,叠加特征分支集合中所有直线长度 得到特征分支长度。

已知特征交点 P 是由 P₁₃P₁₄、P₂₁P₂₂相交产生,所以 将特征交点 P 分别插入 S₁ 中点 P₁₃、P₁₄与分支集合 S₂ 中点 P₂₁、P₂₂之间,以此形成图 11b 所示的特征分支集 合 Q₁、Q₂、Q₃、Q₄。随后使用公式(5)对特征分支集 合 Q₁、Q₂、Q₃、Q₄中所储存的各直线进行长度计算,



图 11 S 梁局部特征分支示意图

Fig.11 Schematic diagram of S-beam local feature branch: (a) feature intersection and feature angle; (b) feature branch set Q_n ; (c) feature branch length d_n

并依次叠加直线长度得到图 11c 所示的特征分支长度 $d_n: d_1, d_2, d_3, d_4$ 。为避免特征分支长度过短影响特征 识别,对特征分支设定最小分支长度 $\Delta d=5$ mm。将得到 的特征分支长度 d_1, d_2, d_3, d_4 分别与 Δd 进行比较,当 d_n 大于 Δd 时,特征分支数 m 加 1,若 d_n 小于 Δd 时,对 特征分支数 m 不作处理。

2.3.2 特征识别和分区流程

特征识别算法是将特征定义程序化,完成特征定义中 特征角、特征分支长度等特征要素的计算,主要利用特征 的特征角 α 与特征分支数量 m 完成对"十"字形、T 字 形、L 形及"一"字形特征的识别,特征的平面姿态角β 基本不影响具体特征的特征识别。在特征完成骨架化得到 该特征的特征骨架线后,对整体骨架进行求交运算得到骨 架交点后,采用以最大宽度 K 作为边长的正方形对交点 位置的特征完成特征分割。将分割后得到的特征骨架线进 行直线检测,并对检测后所得直线按序进行规则化处理, 并将各直线储存至分支集合 S_n 中,对其分支数量 n 进行 判断, 若 n=1, 说明只有一条分支, 不存在特征交点, 则 该特征属于"一"字形特征;当 n=2 时,利用特征交点 坐标与2条分支的端点,获得特征的特征角α,判断α是 否满足特征定义,不满足则归为"一"字形特征;若满足 特征定义则利用交点将分支集合 S1、S2 分割成 4 个特征 分支集合 Q_n,将 Q_n中所有直线长度叠加得到特征分支长 度 d_n,并判断 d_n与规定的最小分支长度Δd 之间的大小关 系, 若 $d_n < \Delta d$ 则舍弃该分支; 而当 $d_n \ge \Delta d$ 时, 将特征分 支数量 m 加 1,以此得到最终特征分支数量 m。最后利用 最终特征分支数量 m 对特征完成特征识别。

在特征识别完成后,将特征识别结果反馈于零件切片的骨架线,在该零件切片所涉及的特征中,在骨架线 交点位置利用公式(2)依次对"十"形、T形、L形特 征的分支尺寸进行计算。各类特征分支尺寸计算得到理 论长度 d_n 后,判断各特征的理论长度是否会相互干扰, 若干扰则由被干扰特征平分干扰区域。随后在各类特征 需要分割的位置处求得该处骨架线的垂线,将骨架线的 垂线与零件边缘所形成的交点作为特征的分割点,并利 用公式(3)、(4)计算其坐标。将所得的特征分支长 度 d_n 和分割点坐标反馈于切片层,最终连接同一位置的 两分割点,可依次完成"十"字形、T字形、L形和交 点位置"一"字形特征的分区。随后从已完成特征分区 的分区位置开始,直至与下一个已分区的特征分区位置 或切片边缘位置重复为止,计算剩余区域长度 u,判断 u与"一"字形特征分区尺寸的大小关系,若 $u \ge \mu d_n$,则 单独划分为"一"字形特征,否则让相邻特征平分该区 域,以此实现特征分区。具体流程如图 12 所示。

3 特征识别和分区算法验证

为了验证特征识别和分区算法,将飞机某框件模型的切片数据(如图 13a 所示)输入设计软件,首先对其进行骨架化处理得到其骨架线,对整体骨架进行求交运算得到骨架交点后(图 13b),采用以最大宽度 *K*=20 mm 作为边长的正方形对交点位置的特征完成特征分割(图 13d),并使用本研究所提出的特征识别算法完成特征的识别,得到该零件切片中含有"十"字形、T 字形、L 形与"一"字形特征,识别结果以相应标准特征形状输出,如图 13d 所示。

将特征识别结果反馈于零件切片的骨架线,在该零件切片所涉及的特征中,在骨架线交点位置利用公式(2) (其中 $\eta=2$)依次对"十"字形、T字形、L 形特征的 分支尺寸进行计算。各类特征分支尺寸计算得到理论长 度 d_n 后,发现两 T字形特征在 N_1 处(图 13c)的分支在 分区时产生干扰,将干扰区域长度平分后分别赋予被干扰 2 个 T 字形特征的相关分支,得到最终的"十"字形、T字





形和 L 形特征的分支尺寸。随后计算各处分割点坐标。将 特征交点坐标、特征分支尺寸、分割点坐标和特征识别结果 反馈于零件切片,对切片中3类特征完成分区(图13e)。 在对以上3类特征完成分区后,对交点位置的"一"

字形特征以相同方式进行分区。随后计算此零件剩余区 域的尺寸 u,发现 $M_1 \cong M_7$ (图 13c)处"—"字形特 征的实际尺寸 u小于计算长度的 μ =0.3 倍,将 $M_1 \cong M_7$ 处的"—"字形特征归于相邻的已分区的特征分支,其





Fig.13 Part feature island: (a) part slice; (b) slice skeleton-line and intersection of parts; (c) slice involved features; (d) slice intersection position feature segmentation and identification; (e) feature islands results of part slice

余位置为"一"字形特征。将相关信息反馈于零件切片, 完成该零件切片的特征分区(图 13e)。为了保证制造 过程中,各特征之间能够完整连接,如图 14 所示,特征 分区时,特征与特征之间的分割宽度为激光光斑的一个 直径 *s* 大小,且在路径规划过程中要保证分割位置处于 激光斑点中心。

与传统分区相比,特征分区是在考虑大型结构件层 面几何特征的前提下进行分区,极大程度地保护零件特 征不被破坏。特征分区的分割线是垂直于零件分支的骨 架线进行分区,避免了尖角区域的产生,降低了沉积制 造过程中过熔覆的几率。





4 结 论

为了解决激光沉积制造飞机框梁结构大型构件变形 大的问题,提出了一种以模型切片数据几何结构特征为 分区依据的特征分区方法,并对特征进行了分类、定义, 且设计了特征识别算法,为了大型制件工艺移植和快速 仿真打下基础。得到结论如下:

1) 针对激光沉积制造大型框、梁类结构件提出了一 种新的特征分区概念,经统计分析将框、梁类构件的结 构特征分为"十"字形、T字形、L形和"一"字形 4 类特征;并将各类特征从形状、姿态和尺寸 3 方面进行 了定义。

2) 基于特征区域骨架线的检测提出了一种特征识别算法,利用检测结果完成特征骨架规则化,采用向量 叉乘法、定比分点法、余弦定理和两点间距离公式分别 进行特征交点位置判别、特征交点计算、特征角计 算、特征分支长度计算,所得计算值与特征定义比较完成特征识别。

3)结合特征交点和特征识别结果实现"十"字形、 T字形、L形特征在切片层中的定位,计算特征分支长度,解决分区之间干扰后依次完成此 3 类特征的分区,最后实现"一"字形特征的分区定位。

4) 采用典型飞机框件模型的切片数据对特征识别 和分区算法进行了验证,结果表明该算法可准确识别各 类特征,并实现零件的自动特征分区,且避免了传统分 区形成尖角区域等缺点,降低了过熔覆的几率。

参考文献 References

- Wang Tianyuan(王天元), Huang Shuai(黄帅), Zhou Biao(周标) et al. Journal of Aeronautical Materials(航空材料学报)[J], 2023, 43(1):1
- [2] Debroy T, Wei H L, Zuback J et al. Progress in Materials Science[J], 2018, 92: 112
- [3] Lu Xufei, Lin Xin, Chiumenti M et al. Additive Manufacturing[J], 2019, 26: 166
- [4] Carpenter K, Tabei A. Materials[J], 2020, 13(2): 255
- [5] Alimardani M, Toyserkani E, Huissoon J P et al. Optics & Lasers in Engineering[J], 2009, 47(11): 1160
- [6] Promoppatum P, Uthaisangsuk V. Finite Elements in Analysis and Design[J], 2021, 189(7): 103528
- [7] Pp A, Scy B. Journal of Manufacturing Processes[J], 2020, 49: 247
- [8] Denlinger E R, Heigel J C, Pan M et al. Journal of Materials Processing Technology[J], 2015, 215: 123
- [9] Zhang Y C, Li Z, Nie P et al. Metallurgical & Materials

Transactions A[J], 2013, 44(12): 5513

- [10] Liu Zhanqi, Yin Guili, Zhu Xiaoou et al. Journal of Manufacturing Processes[J], 2022, 73: 624
- [11] Liu Zhaoyang, Zhu Qiang, Zhang Xiaoli. Journal of Manufacturing Processes[J], 2021, 68(2): 1837
- [12] Yu J, Xin L, Liang M et al. Materials Science & Engineering A[J], 2011, 528(3): 1094
- [13] Colegrove P A, Donoghue J, Martina F et al. Scripta Materialia[J], 2016, 135: 111
- [14] Lebrun T, Nakamoto T, Horikawa K et al. Materials & Design[J], 2015, 81: 44
- [15] Yamaguchi H, Omar F, Wu P Y et al. CIRP Annals[J], 2017, 66(1): 305
- [16] Corbin D, Nassar A R, Reutzel E et al. Journal of Manufacturing Science and Engineering: Transactions of the ASME[J], 2018, 140(6): 1
- [17] Zhao Yuhui, Wang Zhiguo, Zhao Jibin et al. Rare Metal Materials and Engineering[J], 2018, 47(8): 2305
- [18] Foroozmehr E, Kovacevic R. The International Journal of Advanced Manufacturing Technology[J], 2010(51): 659
- [19] Wan H Y, Zhou Z J, Li C P et al. Journal of Materials Science & Technology[J], 2018, 34(10): 1799
- [20] Wang Jingsheng, Zhang Jiajia, Liu Guangtao et al. Journal of Manufacturing Processes[J], 2022, 75: 23
- [21] Liu Fencheng, Xin Lin, Huang Chunping et al. Journal of Alloys & Compounds[J], 2011, 509(13): 4505
- [22] Promoppatum P, Rollett A D. Materials & Design[J], 2021, 204(7): 109658
- [23] Woo W, Kim D K, Kingston E J et al. Materials Science & Engineering A[J], 2019, 744: 618
- [24] Bian Hongyou(卞宏友), Yang Guang(杨光), Li Ying(李英) et al. Journal of Mechanical Engineering(机械工程学报)[J], 2013, 49(11): 171
- [25] Prabhu A W, Vincent T, Chaudhary A et al. Science and Technology of Welding and Joining[J], 2015, 20(8): 659
- [26] Svetlizky D, Das M, Zheng B et al. Materials Today[J], 2021(49): 271
- [27] Wang Wei(王 伟), He Yan(何 妍), Qin Lanyun(钦兰云) et al. Applied Laser(应用激光)[J], 2016, 36(4): 373
- [28] Paydas H, Mertens A, Carrus R et al. Materials and Design[J], 2015, 85(15): 497
- [29] Tagliasacchi A, Delame T, Spagnuolo M et al. Computer Graphics Forum[J], 2016, 35(2): 573
- [30] Zhang T Y, Suen C Y. Communications of the ACM[J], 1984, 27(3): 236

Feature Islands and Identification Method of Laser Deposition Manufacturing

Qin Lanyun, Zhang Jingjing, Wang Wei, Yang Guang

(Key Laboratory of Fundamental Science for National Defence of Aeronautical Digital Manufacturing Process, Shenyang Aerospace University, Shenyang 110136, China)

Abstract: Laser deposition manufacturing (LDM) technology has unique advantages in additive manufacturing of large aircraft frames and beams. However, stress and deformation have become bottlenecks that hinder the application of this technology. Therefore, the islands process is widely used to discrete the residual stress and alleviate the deformation of the parts. However, the traditional islands process does not take into account the geometric structural features of parts, easily leading to irregular partition lap, which introduces pores, poor fusion and other defects. In order to solve this problem, a feature islands method was proposed. According to the geometric shape characteristics of the slicing layers of typical frame and beam structural parts, the features were classified into four types: "+"-shape, T-shape, L-shape and "---"-shape features, and all kinds of features were limited from three aspects: shape, pose and size, to complete the definition of island features. A feature recognition algorithm based on region skeleton line detection was proposed, where the skeletonization was used to effectively simplify the features and retain the part characteristics. The vector cross-product and fixed-ratio point method were used to calculate the relevant parameters such as feature angle, plane attitude angle and number of feature branches. Feature type identification was achieved by comparing calculated values with defined values. The algorithm was verified by slice data of a typical aircraft frame model. The results show that the algorithm can quickly and accurately identify various features to realize automatic feature islands of parts, which lays a foundation for intelligent additive manufacturing technology. **Key words:** laser deposition manufacturing; feature islands; feature definition; feature identification

Corresponding author: Qin Lanyun, Ph. D., Professor, Key Laboratory of Fundamental Science for National Defence of Aeronautical Digital Manufacturing Process, Shenyang Aerospace University, Shenyang 110136, P. R. China, Tel: 0086-24-89723852, E-mail: qinly@sau.edu.cn